



XXVIII CIRCUITO PROVINCIAL AJEDREZ DIPUTACIÓN DE MÁLAGA

26º Open “Ciudad de Antequera”

Sábado, 9 de Julio de 2022

BASES

El 26º Open de Ajedrez “Ciudad de Antequera”, prueba incluida en el **XXVIII CIRCUITO PROVINCIAL DIPUTACIÓN DE MÁLAGA** se celebrará el **Sábado 9 de Julio de 2022** en el Pabellón Cubierto “*Fernando Argüelles*”, c/. Ciudad de Agde, s/n, a partir de las 10,00 H.

El número de máximo de participantes se establece en 70, de las cuales se reservarán 5 para los participantes locales.

RITMO DE JUEGO

La competición se desarrollará por el sistema Suizo 7 rondas, con un ritmo de juego de 8' + 3" por jugada. Torneo valedero para ELO FADA.

Ronda 1ª – 10,00 h.

Ronda 2ª – 10,40 h.

Ronda 3ª – 11,20 h.

Ronda 4ª – 12,00 h.

Ronda 5ª – 12,40 h.

Ronda 6ª – 13,20 h.

Ronda 7ª – 14,00 h.

INSCRIPCIONES

La inscripción es gratuita y se deberá realizar obligatoriamente a través de la Delegación Malagueña de Ajedrez, www.ajedrezmalaga.org, mediante el formulario que estará disponible en su página web <https://forms.gle/HFJabNFBmm3wmvoj8> hasta el viernes 8 de julio a las 20,00 H.

Todos los participantes deberán confirmar su participación antes de las 9,40 h. del sábado 9 de julio de 2022. Todas las confirmaciones recibidas después de esa hora se incorporarán para la segunda ronda.

Los jugadores inscritos que no comparezcan al inicio de la primera ronda, perderán su partida a la caída de bandera. Si al acabar la 1ª Ronda no han confirmado su llegada, serán desactivados para la siguiente ronda.

Los jugadores no federados deberán abonar 2 €uros, destinado al seguro deportivo, siendo la entidad perceptora y responsable de tramitarlos la Delegación Malagueña de Ajedrez.

CATEGORÍAS Y PREMIOS

Se establecen las siguientes categorías y trofeos para los vencedores:

- Campeón – Subcampeón y 3º Clasificado Absoluto.
- Campeones Sub-18 / Sub-16 / Sub-14 / Sub-12 / Sub-10 / Sub-8
- Campeón – Subcampeón y 3º Clasificado Local



DESEMPATES

- 1) Buchholz -1
- 2) Buchholz Total
- 3) Sonnenborn-Berger
- 4) Progresivo (Cumulative)
- 5) Resultado Particular (Direct Encounter)
- 6) En caso de persistir el empate entre los jugadores primero y segundo se disputará una partida blitz a caída de bandera, con sorteo de colores, 5 minutos para blancas y cuatro para negras, en la que el jugador de piezas blancas tiene que ganar. En caso de tablas el desempate se decantaría para el jugador de piezas negras.

AUSENCIA DE JUGADORES INSCRITOS

Los jugadores inscritos para una prueba que no puedan asistir, tendrán la obligación de comunicarlo a la Organización y justificarlo, de la siguiente forma:

1. Ausencia hasta 48 horas antes de la prueba, mediante envío de correo electrónico a ajedrezmalaga@gmail.com
2. Ausencias con menos de 48 horas o el mismo día de la prueba, mediante envío de correo electrónico a ajedrezmalaga@gmail.com adjuntando documento justificativo.
3. Las ausencias no comunicadas o no justificadas correctamente tendrán una penalización que conllevará la exclusión en los siguientes dos torneos.

Para todas las cuestiones no recogidas en estas bases, será de aplicación la normativa de Ajedrez de la FIDE y el Reglamento General de la Federación Andaluza de Ajedrez.